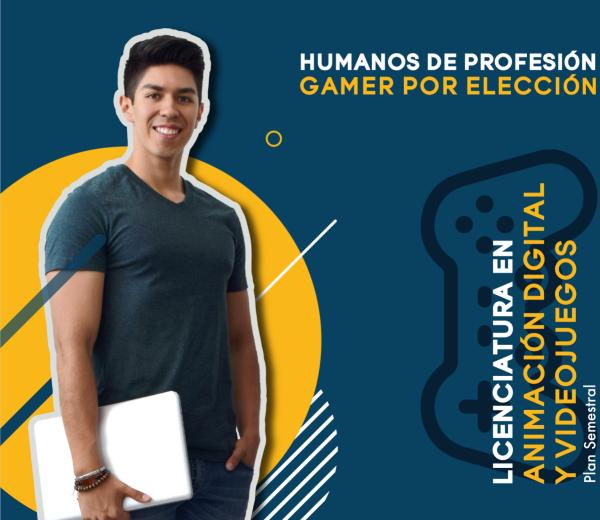


UNIVERSIDAD MARISTA DE QUERÉTARO







LICENCIATURA EN ANIMACIÓN DIGITAL Y VIDEOJUEGOS.



▶¿EN QUÉ PODRÁS TRABAJAR?

En el Sector Público:

- En instituciones del sector público que requieran elaborar mensajes de difusión de programas oficiales apoyándose en medios multimedia, con un sentido informativo y educativo.

En el Sector Privado:

- En empresas productoras de publicidad y entretenimiento.
- En empresas productoras de programas multimedia.
- En empresa propia creando propuestas innovadoras para el mercado de animación y videojuegos.
- Como docente en programas académicos afines.



PLAN DE ESTUDIOS

Plan Semestral / Modalidad Presencial

► CIENCIAS EXACTAS

► NARRATIVA

► VIDEOJUEGOS

ANIMACIÓN

▶ 3D

▶ EMPRENDIMIENTO

▶ CONTEXTO SOCIOCULTURAL

▶ COMPLEMENTARIAS

ASIGNATURAS CON IDENTIDAD MARISTA

1	2	3	4	5	6	7	8
Algebra	Física	Geometría y Trigonometría	Lógica y Algoritmos	Fundamentos de Programación	Programación		
Historia del Arte	Apreciación Artística		Guión Gráfico y Animático				Temas Selectos de Animación
Fotografía	Narrativa y Semiótica	Actuación para Animadores	Guión Literario y Técnico	Lenguaje Cinematográfico	Audio y Sonorización	Producción Audiovisual	Efectos Especiales
Introducción al Video Digital	Proceso de Producción de Animación y Videojuegos	Mecánica de Juegos	Diseño de Videojuegos	Diseño de Niveles de Juegos	Motores para Videojuegos I	Motores para Videojuegos II	Videojuegos de Impacto Social
Fundamentos de la Animación	Animación 2D I	Animación 2D II	Animación 2D Comportamiento de Personajes	Esqueletos I	Producción de Animación 2D	Diseño de Sistemas de Juego	Publicación y Distribución
Dibujo Técnico	Introducción al 3D	Modelado 3D Inorgánico	Modelado 3D Orgánico	Texturizados y Shaders	Render e Iluminación	Animación 3D I	Animación 3D II
Dibujo Artístico	llustración Digital	Diseño de Personajes I	Diseño de Personajes II	Diseño de Escenarios	Esqueletos II	Postproducción Composición I	Postproducción Composición II
MARISTAS.	THE RESIDENCE OF THE PARTY OF T	Técnicas del Pensamiento Creativo	Emprendimiento e Innovación	Diseño de Producto de Negocio	Mercadotecnia	Financiamiento de Proyectos	Aspectos Legales de Proyectos y Negocios
Análisis de Problemáticas Contemporaneas	Experiencia de Acción Social	Fundamentos de la Gestión del Conocimiento Científico		Generación de Conocimiento Científico	Escenario de Intervención Social I	Escenario de Intervención Social II	Escenario de Intervención Social III
Inglés I	Inglés II	Inglés III	Inglés IV	Inglés V	Inglés VI	Sustentabilidad	Seminario de Integración
Humanística I. Antropología Fundamental	Humanística II. Antropología Filosófica	Humanística III. Antropología Cultural	Humanística IV. Antropología Moral	Humanística V. Antropología Social	Humanística VI. Antropología Religiosa	Humanística VII. Antropología Laboral	Humanística VIII. Antropología Simbólica
						••••	
		75		0	1000	*	

►TALLERES MARISTAS

Parte de la formación integral incluye la práctica mínima de dos talleres culturales y dos deportivos durante la licenciatura.



DEPORTIVOS



CULTURALES





Artes Plásticas









Guitarra





Fitness









Música e Instrumentos





IDIOMAS







Voleibol



Jazz Mixto



Debate



Fotografía

Baile (Ritmos Latinos)



Tiro con Arco



Hawaiiano y Tahitiano



▶ ¿QUÉ ES LA FORMACIÓN MARISTA?



Sustentar con acciones un compromiso con el bienestar de mi prójimo.



Transformar nuestra realidad a partir de un pensamiento colectivo.



Procurar como ciudadanos nuestra casa común.



Valorar y vivir las tradiciones que nos identifican.



Una actitud de amor al servicio.

En resumen, es:

"SER PARA SERVIR"



CONTÁCTANOS

Campus Querétaro: Marte No. 2, Col. Centro.

Tel: (442) 543 9600 al 29 🕓 (442) 115 1480

www.umq.edu.mx





